



ACUERDO PEDAGÓGICO BÁSICA SECUNDARIA

ÁREA/ASIGNATURA:	Estadística	GRADO:	7	FECHA:
DOCENTE:		SEDE:		PERÍODO: I
FECHA DE INICIO:	FECHA DE TERMINACIÓN:	TOTAL ASISTENTES AL ACUERDO:		

APRENDIZAJE / META / OBJETIVO / PROYECTO:

APRENDIZAJE: Conceptos Básicos de Probabilidad

META: Resolver problemas referentes a las operaciones básicas con experimentos aleatorios, espacio muestral y eventos,

OBJETIVOS:

- Comprender los fundamentos de la probabilidad, incluyendo experimentos aleatorios, espacio muestral y eventos, y aplicar estos conceptos para el cálculo de probabilidades simples.

PORCENTAJE 30%	CONOCER	ACTIVIDADES	RECURSOS
		1. Conocer el espacio muestral de un experimento aleatorio (Actividad 1)	https://matematic.cms.webnode.page/grado-7-e-2p/
		2. Reconocer los 3 teoremas de la probabilidad (Página 3 de la guía)	<p>Recuerda que...</p> <ul style="list-style-type: none"> • El valor de la probabilidad siempre se encuentra entre 0 y 1 (incluidos ambos números), es decir, 0 ≤ P(A) ≤ 1. • La probabilidad de que no ocurra un evento imposible es 0. Por ejemplo, la probabilidad de obtener un 8 al lanzar un dado numerado del 1 al 6 es 0, es decir, P(X)=0. • La probabilidad de que ocurra un evento seguro es 1. Por ejemplo, la probabilidad de obtener un número menor que 7 al lanzar un dado numerado del 1 al 6 es 1, es decir, P(X)=1. <p>Ejemplo 1: Calcular la probabilidad de obtener un 2 al lanzar un dado.</p> <p>Botón: Haz clic para activar la fórmula de probabilidad.</p> <p>El experimento consiste en lanzar un dado. Luego, definimos los resultados o casos del espacio muestral. $S = \{1, 2, 3, 4, 5, 6\}$</p> <p>Definimos nuestro evento A, como obtener un 2 al lanzar un dado. Ahora, calculamos el número de casos favorables del evento A: $A = \{2\}$</p> <p>Ahora, empleamos la fórmula: $P(A) = \frac{\text{número de casos favorables de } A}{\text{número total de casos de } S} = \frac{n(A)}{n(S)}$</p>
		3. Seguir paso a paso los ejemplos de la guía y sus fórmulas	
		4. Observar videos que refuerzen el conocimiento	https://youtu.be/fTIS83G7aC8

PORCENTAJE 50%	HACER	ACTIVIDADES	RECURSOS
		1. Realizar 5 ejercicios de la guía anexa de mate móvil (Actividad 2 – Punto2)	<p>Actividad 2</p> <p>En la siguiente guía de mate móvil encontrarás muchos problemas de probabilidades resueltos, el cual debes responder el planteamiento (División) de los ejercicios del 1 al 5.</p> <p>DESCARGA Pista_01_4.pdf</p>
		<p>2. Ejercicios prácticos de probabilidad (Actividad 4)</p> <p>Responder las preguntas:</p> <ol style="list-style-type: none"> Cuál es el espacio muestral Cuál es el evento o suceso que caiga un color rojo Cuál es la probabilidad que caiga un color azul Observa tus resultados y verifica que el color haya caído dentro de la probabilidad del punto c, respondiendo si o no. 	<p>https://wordwall.net/es/resource/23433656/experimentos-aleatorios</p> <p>Arrastra la ruleta para girarla</p> <p>Gira la ruleta de azar y anota los resultados.</p>



PORCENTAJE 20%	SER	ACTIVIDADES	RECURSOS
		Autoevaluación	Formularios de Google forms. https://docs.google.com/forms/d/e/1FAIpQLSe8K6emBxx7juVipbyPzTOGq10Rg7a2XDDfxaaipio4DKZTA/viewform?usp=pp_url
		Coevaluación	
		Heteroevaluación	

Articulación con proyectos o actividades institucionales:

Proyecto Escuela y café

Observaciones: (Particularidad o especificaciones por parte del docente según las condiciones de la sede).

Se debe seguir la página web <https://matematic.cms.webnode.page/grado-7-e-2p/> para el desarrollo de los temas y la ejecución de las actividades, esto implica avances en caso de la no asistencia por parte del docente y/o estudiantes

Docente

Representante Del Curso